

## Хроники занятий. Фефекты фикции.

Все любят играть. Но в каждом возрасте дети тяготеют к своим играм: сенсорно-насыщенные игры в младшем дошкольном возрасте, сюжетно-ролевые перевоплощения в дочки-матери в среднем, настольные игры в старшем.

На своих занятиях я использую настольные игры для автоматизации звуков, развития пространственной ориентации, развития мелкой моторики, работы над лексикой и грамматикой. Одной из любимых детьми игр является



логопедическая настольная игра «Фефекты фикции». Богатырям предлагается совершить объезд своего королевства, попутно выполняя задания сказочных персонажей и совершая подвиги. В игре представлены следующие типы заданий:

1. Мудрый богатырь (автоматизация звуков)
- 2.
3. Назови три (подбор слов-признаков, действий, синонимов-антонимов к заданным словам)
4. Богатырская сила (развитие крупной моторики)
5. Назови и напиши (задания на фонематический анализ слова и графический образ букв)
6. Дорисуй половину и выложи узор (развитие мелкой моторики, пространственной ориентации, программирование)
7. Исправь ошибку (развитие лексико-грамматической стороны речи).

В игре звуки автоматизируются быстрее и эффективнее.

